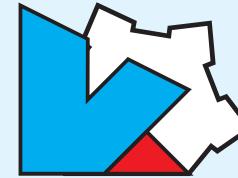


**OTPADNE VODE GRADA KARLOVCA
PROČIŠĆAVAJU SE
OD 30. 5. 2011. GODINE.**

Otpadne vode koje dolaze na uređaj sadrže:

- krupni i sitni komunalni otpad
- pjesak i masnoće
- organske tvari
- visoku razinu fosfora i dušika

Pročišćavanje otpadnih voda omogućilo je revitalizaciju rijeke Kupe i otvorilo vrata turizmu i zdravim oblicima života. Kako bi to sačuvali i ostavili u nasljeđe budućim naraštajima, moramo se odgovorno ponašati i brinuti za ispravno funkcioniranje sustava odvodnje. Odgovornost počinje u našim domovima, a nebriga nastaje kada otpad umjesto u kantu za smeće, bacimo u odvode. Zbog loših navika trpi okoliš i zdravlje, a održavanje sustava odvodnje i pročišćavanja otpadnih voda zahtjeva sve više novca i vremena. Sve to možemo izbjegći jednostavnom promjenom navika.



**VODOVOD I
KANALIZACIJA d.o.o.
KARLOVAC**



Vodovod i kanalizacija d.o.o.
Gažanski trg 8, 47 000 Karlovac

tel: 047 649 100

fax: 047 649 101

besplatni telefon:
0800 400 047

odnosi s korisnicima:
047 649 113

e-mail:
kontakt@vik-ka.hr
www.vik-ka.hr



Poštovani sugrađani,

otpadne vode iz naših domova sustavom odvodnje više ne odlaze u rijeke, već na uređaj za pročišćavanje otpadnih voda u Gornjem Mekušju te se pročišćene vraćaju natrag u okoliš. Naša tvrtka odgovorna je za održavanje sustava odvodnje i pročišćavanje otpadnih voda, ali ta odgovornost počinje već u našim domovima, zato ne bacajte smeće u odvode.

Ovo su prizori s kojima se susrećemo - otpad koji je trebao završiti u kanti za smeće!



KAKO BI SAČUVALI SUSTAV ODVODNJE, OKOLIŠ I ZDRAVLJE, U ODVODE NE BACAJTE:

- netkani tekstil, pelene, štapiće za uši, vlažne maramice
- kuhinjsko ulje, masti, ostatke hrane
- pepeo, slamu
- krpe
- perje, dlake
- otpatke i strugotine metala, plastike i drva
- građevinski materijal
- kemikalije, boje lakove
- lijekove
- zapaljive ili eksplozivne tvari i tekućine

MASTI I KRPE IZAZIVAJU
ZAČEPLJENJA I USPORAVAJU
PROTOK U JAVNOM SUSTAVU
ODVODNJE. OVAJ OTPAD OTEŽAVA
RAD PRECRPNIH STANICA I
ZAČEPLJUJE PUMPE I VENTILE.